

SPACE INVADERS

Jeu vidéo développé par la société japonaise Taito, sorti en 1978 sur borne d'arcade.

Considéré comme le premier archétype du shoot them up Fixe, il est aussi l'un des titres les plus influents et célèbres de l'histoire du jeu vidéo.

Tomohiro Nishikado conçoit et programme le jeu, en s'inspirant de plusieurs médias populaires de l'époque tels que Breakout ou La Guerre des mondes.



https://fr.wikipedia.org/wiki/Space_invaders

